



Estrutura Básica de um Documento HTML




Olá, tudo bem contigo? Tudo certo para continuarmos? Vamos em frente!

Na aula passada fizemos um apanhado geral de alguns conceitos-chave essenciais para que você possa assimilar corretamente o que vem pela frente. Foi mais conceitual e teórico, eu sei!

Neste módulo prometo que já vamos colocar a mão na massa!

Vamos falar mais sobre o HTML. Falaremos brevemente sobre a evolução dessa linguagem e em seguida vamos partir para a prática! Você aprenderá sobre a sua estrutura básica, bem como inserir elementos comuns à HTML, como imagens, tabelas e formulários.

Sobre HTML e XHTML

Desde a versão 4 do HTML, em 1998, a web vem evoluindo, agregando novas tecnologias e tornando possível a criação de conteúdo dinâmico. Resultando na chamada Web 2.0.

No entanto, o HTML4 não atendia às possibilidades que se esperava para conteúdos interativos na Web 2.0. Com isso, a World Wide Web Consortium (W3C) uma comunidade internacional para desenvolver padrões para a web, criou também o XHTML (*eXtensible Hypertext Markup Language*).

Ou seja, o XHTML foi uma reformulação do HTML visando melhorias na exibição de páginas web nos diversos dispositivos que surgiam a partir dos anos 2000, bem como propunha novos recursos para acessibilidade. O XHTML possuía regras semânticas mais rígidas.

Mas, o XHTML também não foi suficiente para atender às mudanças. Então, em 2006 a W3C se juntou com a *Web Hypertext Application Technology Working Group* (WHATWG) e a versão 5 do HTML surgiu. O HTML5 une então o que há de melhor na HTML4, XHTML e ainda traz novos recursos facilitadores principalmente para unir HTML com o JavaScrpt.

Ou seja, com o HTML5 tornava-se possível acessar e manipular o *Document Object Model* (DOM) com programação. O DOM é a interface entre a linguagem JavaScript e os elementos da linguagem HTML, tornando a interação dessa linguagem com HTML e CSS algo natural e nativo. Quando formos trabalhar com programação nas próximas aulas, veremos isso mais a fundo (e vamos nos divertir muito!).

Com o HTML5, são muitas as possibilidades que teremos para desenvolver recursos de interface e outras funcionalidades em nossos jogos como acesso a bancos de dados (que veremos nas unidades 10 e 11), criação e animação de gráficos (aulas 12 a 14), execução de scripts em paralelo (veremos isso nas aulas 14 a 16), dentre vários outros recursos multimídia.

Estrutura de um Documento HTML

Lembre-se: o HTML5 será responsável pela exibição dos elementos no navegador, como imagens, textos, áudio e vídeos, etc. Ele serve para dar significado ao conteúdo, a chamada web semântica.

Esta linguagem consiste em marcar diferentes partes do conteúdo textual para que apareça ou aja de uma certa maneira. Tais partes serão chamadas

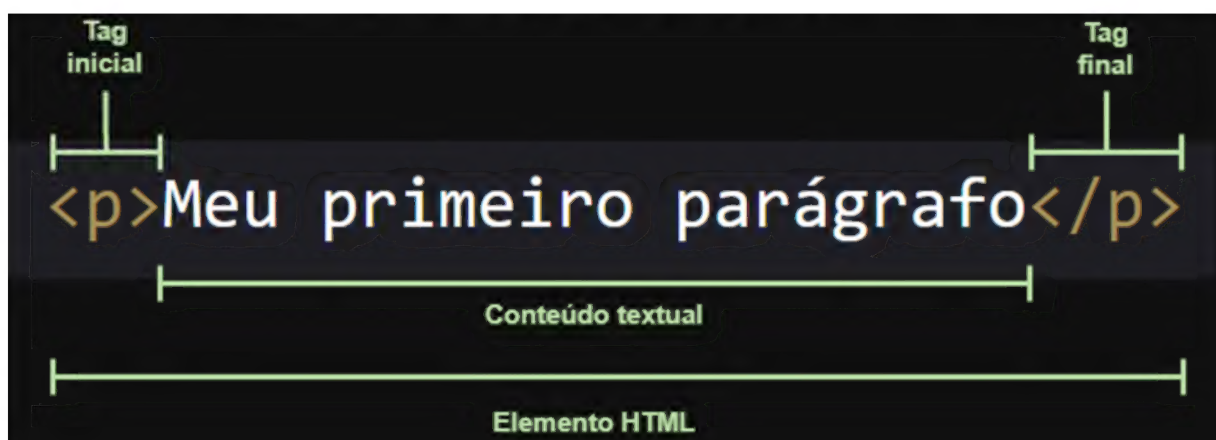
de elementos. Através do HTML podemos também anexar recursos externos como imagens, por exemplo. Os marcadores são chamados de tags e serão com eles que informaremos ao navegador como formatar ou especificar um comportamento para um item dentro do documento.

O que um documento HTML tem?

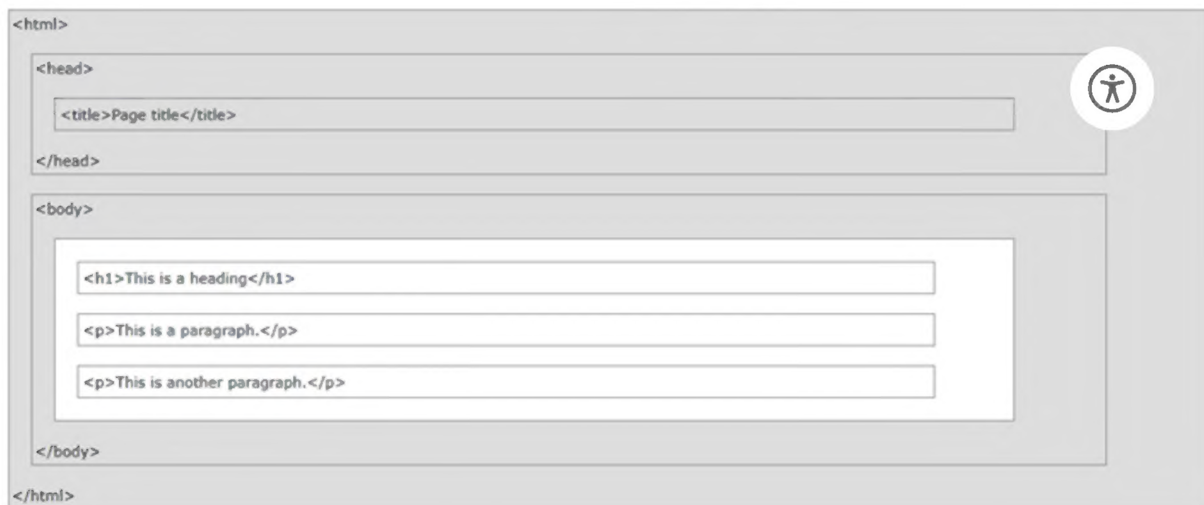
Como dito anteriormente, um elemento dentro de um documento HTML é marcado por tags. Por exemplo: **<tag>**Aqui vai o conteúdo textual**</tag>**

Então um elemento é tudo aquilo desde a **<tag>** inicial até a **</tag>** final. As tags são utilizadas com os símbolos "**< >**" ou "**</ >**". Se for composta por **< >**, é uma tag que caracteriza o início do elemento. Já se for **</ >** (com a barra), estamos sinalizando onde o elemento termina.

Num documento HTML, teremos então várias tags específicas, cada uma com sua função e um significado para o navegador. Por exemplo, veja na imagem a seguir como seria um parágrafo em HTML.



Já um documento HTML é composto de vários elementos e geralmente está estruturado da seguinte forma:



Nesta imagem, a área cinza é **a estrutura básica padrão** do HTML, aquilo que deve sempre estar contido em documentos desse tipo. A área em branco é aquela que será apresentada ao usuário através do navegador. Como é possível observar, temos vários elementos aninhados numa estrutura que obedece um padrão hierárquico.

No formato de texto, a escrita de um documento HTML num editor de textos fica assim:

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>Título do documento HTML</title>

</head>

<body>

<h1>Um cabeçalho de título</h1>

<p>Meu primeiro parágrafo.</p>



</body>

</html>

Perceba que o texto está alinhado. Vamos ver o que significa cada item:

- A declaração **<!DOCTYPE>** representa o tipo de documento. Isso diz ao navegador como mostrar corretamente as páginas web. No caso de **<!DOCTYPE html>**, estamos informando que se trata de um arquivo html.

- O elemento **<html>** é a raiz da hierarquia, informando onde começa e onde termina o elemento raiz, ou seja, inicia na tag **<html>** e termina em **</html>**.

- Dentro do elemento <html>, existe o elemento **<head>** que é o cabeçalho do documento. Sua função é fornecer algumas informações extras ao navegador, nesse caso temos aqui dentro a tag **<title>**.

- Ainda dentro do elemento <html>, tem-se o elemento **<body>**. Esta tag define o corpo do conteúdo, que é aquilo que será exibido pelo navegador. Ele inicia em **<body>** e termina no **</body>**.

- Então, dentro de <body> têm-se dois outros elementos: **<h1>** e **<p>**. A tag <h1> diz ao navegador que o texto se trata de um título. O elemento <p> refere-se a um parágrafo de texto.

Este exemplo é algo muito simples, neste documento HTML estamos dizendo ao navegador que temos um título e um parágrafo de texto. Seu resultado é

representado na imagem a seguir.



Um cabeçalho de título

Meu primeiro parágrafo.

Os elementos HTML ainda podem conter atributos, isto é, informação adicional sobre como o navegador deve interpretar comportamentos específicos para os conteúdos de páginas web.

Por exemplo, a tag **<a>** diz respeito aos hiperlinks, com ele é possível navegar entre páginas. Esta tag possui como atributo mais importante o **href**, que aponta o destino de um link na web. Um atributo é escrito com a sua designação, precedido do símbolo de “**=**” mais seu conteúdo escrito entre aspas duplas.

Vejamos um exemplo com a tag <a>:

<**a** href=“descomplica.com.br”>Visite o site da Descomplica!</**a**>

Encerramos nosso resumo do módulo sobre a linguagem HTML. Esse já foi mais mão na massa não foi? Aguardo você no próximo módulo, onde vamos trabalhar com as folhas de estilos CSS e deixar nossos documentos mais atrativos. Não deixe de praticar o que deixei para você na atividade extra.

Abraços e até mais!



Atividade Extra

Para reforçar o seu aprendizado e se apropriar ainda mais de conhecimento sobre HTML, acesso na biblioteca virtual o livro HTML 5 – Embarque do autor Fábio Flatschart e leia os seguintes capítulos (procure focar sua leitura na sintaxe do HTML5):

- Capítulo 5 – Estrutura Básica do HTML.
- Capítulo 6 – Modelos de Conteúdo.
- Capítulo 7 – Atributos.

O livro está disponível na biblioteca virtual Pearson.

Referência Bibliográfica

BONATTI, D. **Desenvolvimento de Jogos em HTML5.** Rio de Janeiro: Brasport, 2014.

MDN WEB DOCS. **Iniciando com HTML.** Disponível em: <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/HTML/Introduction_to_HTML/Getting_started>.

TERUEL, E.C. **HTML 5: Practical Guide.** São Paulo: Erica, 2014.

W3SCHOOLS. **Tutorial de HTML.** Disponível em: <https://www.w3schools.com/html/default.asp>.



Ir para exercício